
PlayStation
MAKERUNA! MAKENDO
負けるな!魔剣道2
DATAM
POLYSTAR

【ごあいさつ】

このたびはデータム・ポリスターのプレイステーション用ソフト「負けるな！魔剣道２」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。当ゲームをより楽しくお遊びいただくために、この解説書をよくお読みの上、ご使用ください。
なお、このゲームに登場する人物・団体等の名称は架空のもので、実在の人物・団体等には一切関係ありません。



For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 00128

剣野光は１４歳。妖怪刑事ドロさんの依頼を受け、妖怪総理大臣決定戦によって邪悪な魔界統率者が誕生することを阻止するため、戦いに身を投じたのですが……。
この「負けるな！魔剣道２」は、剣野光（魔剣道２号）となって悪い妖怪（？）を倒していく、コミカル格闘アクションゲームです。それではごゆっくり、お楽しみください。

もくじ

■あそびかた

■キャラクター紹介

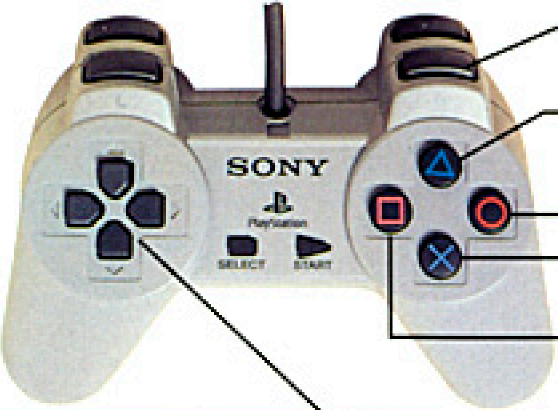


魔界には善良な妖怪もたくさん住んでいるという。

あそびかた

コントローラの説明

説明はすべて、キャラクターが右向きの時です。また、
パンチ・キック・魔法は、使用ボタンを変更できます。



R1ボタン
魔法使用／MP回復（→P9）。

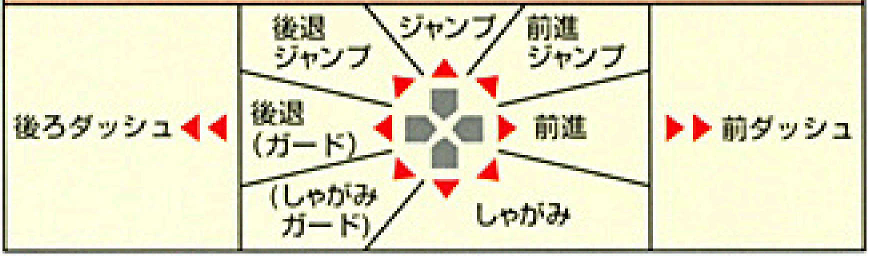
△ボタン
大パンチ

○ボタン
大キック

□ボタン
小パンチ

×ボタン
小キック

方向キー



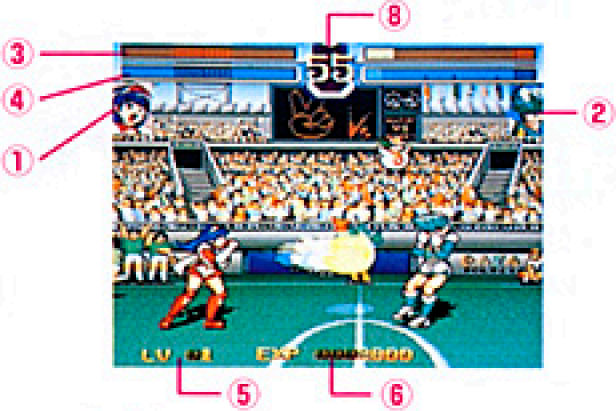
◀（または）▶ ＋ 大パンチ（あるいは大キック）… 投げ／しめ

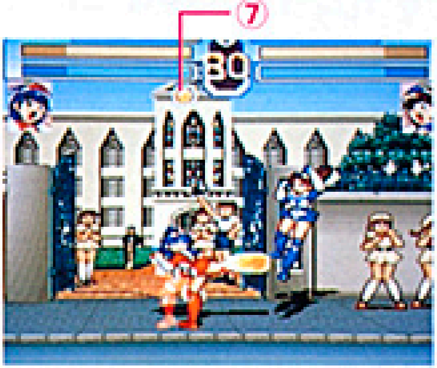


2人の通う美我破波羅学園の校長は変わり者だという。

SLPS 00128

ゲーム画面の説明





①１Ｐ対戦者(キャラクター)………左側のコントローラを握るとこっち。
②２Ｐ対戦者(キャラクター)………右側のコントローラを握るとこっち。
③元気ゲージ………いわゆる体力。０になると負けちゃうぞ。
④魔剣気ゲージ……いわゆるＭＰ。魔法を使うのに必要。
⑤レベル……………＜ストーリー＞のみ。レベルが高いほど強いのだ。
⑥経験値……………ある値になると、レベルが上がることになっている。＜対戦＞モードではこれとレベルの代わりに、何人勝ち抜いたかが表示されるのだ。
⑦勝ちマーク………そのステージで何回勝ったかがわかるゾ。
⑧時間………………０になると、そのラウンドが終るのだ。「無制限」にすると、のんびり戦っても大丈夫だぞ。

舞は、ドロさんにつきまとわれて困っているという。

あそびかた

ゲームスタート

ディスクをプレイステーションにセットし、電源を入れてください。ゲームが始まります。

タイトル画面

スタートボタンを押すと、画面に**ストーリー・対戦・コンフィグ**と表示されます。好きなモードをえらんでください。ストーリーを選ぶとストーリーモードを（→Ｐ７参照）、対戦を選ぶと対戦モードを（→Ｐ７参照）、プレイすることができます。また、コンフィグを選ぶとストーリーモードの設定を変更することができます（→Ｐ８参照）。





格闘技同好会で光の相手をできる人間はいないという。

ストーリーモード

相手と戦って先に２勝すると、次の試合会場（ステージ）に進めます。



ストーリーモードのきまり

- 対戦者にダメージを与えると、経験値が入るぞ。勝ち方によって、より多くの経験値が得られるのだ。
- 経験値が一定になると、レベルアップ！レベルアップすると、ＨＰやＭＰが増えたり、防御力が上がったりして、次の戦いが楽になるぞ。

対戦モード

プレイヤーキャラクターとして使える８人の中から１人を選び、対人（対コンピュータ）戦を遊び倒すモードです。レベルアップやゲームオーバーはありません。
プレイしたいキャラクターを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。

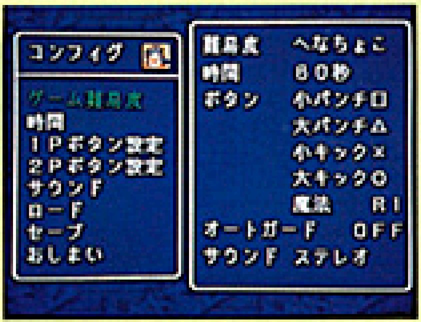
魔界のどこかに、マリリンたちの住むマリリンの里があるという。

あそびかた

コンフィグ

タイトルで<コンフィグ>を選ぶと、設定を変更することができます。

●コンフィグの設定



方向キー上下で項目を選び、◎ボタンで決定。

難易度………コンピュータの強さを選ぼう。「へなちょこ」が最弱で「もうしない」が最強なのだ。

時間…………1ラウンドの対戦時間が選べるぞ。30秒、60秒、80秒、無制限の中から選んでね。

ボタン設定…使うボタンを変更することができるよ。

サウンド……ステレオ／モノラルの変更ができるのだ。

セーブ………現在の状態をセーブするぞ。

ロード………セーブされた状態をロードするぞ。

おしまい……設定を終えてタイトル画面に戻る時、選ぼう。

ゲームオーバー

<ストーリーモード>で対戦相手に負けると、コンティニュー画面になります。10秒以内にスタートボタンを押すと、負けた相手に再試合を挑むことができます。なお、<対戦モード>にはゲームオーバーはありません。対戦プレイ中にストーリーモードをプレイしたくなったら×ボタンを押し、タイトル画面に戻しましょう。

ドロさんは、妖怪警視庁では居眠りばかりしているという。

SLPS 00128

魔法

このゲームでは、「魔法」を使うことができます。必殺技と違って直接ダメージを与えることはできませんが、自分の能力を高めたり、相手の能力を弱めたりすることが可能です。ただし、魔法に使うには魔剣気（ＭＰ）が必要です。魔法の効能は以下の通り。

魔法①ナオルン（消費ＭＰ：すこしだけ） 自分のＨＰを少しだけ回復します。	⬇ ⬋ ⬅ 魔法
魔法②ツヨイン（消費ＭＰ：ちょっと） 自分の攻撃力を一時的に倍加します。	➡ ⬇ ⬊ 魔法
魔法③カタイン（消費ＭＰ：わずか） 自分の防御力を一時的に倍加します。	⬅ ⬇ ⬋ 魔法
魔法④ヨワーレ（消費ＭＰ：ちょっぴり） 相手の攻撃力を一時的に半減させます。	➡ ⬊ ⬇ 魔法
魔法⑤ヘナーレ（消費ＭＰ：ほんのり） 相手の防御力を一時的に半減させます。	⬇ ⬊ ➡ 魔法



時間切れ寸前にナオルンを使うと、勝ち逃げできるかもしれないという。

キャラクター紹介

魔剣道2号(マイティマケンドー)（剣野(つるぎの)　光(ひかり)）



14歳、美我破波羅学園中等部在籍。類いまれな格闘技のセンスを持つ彼女は、ドロさんにそそのかされ、面白そうな格闘大会に出場することにしました。姉の舞が止めるのも聞かずに……。果たして、光の運命は！?



必殺技「拳導砲」	↓ ↘ → パンチ
必殺技「連打撃」	パンチ連打
必殺技「マッカダッシュ」	→ ↓ ↘ パンチ
必殺技「光連脚(こうれんきゃく)」	↓ ↙ ← キック
魔奥義「魔火乱闘(まからんどー)」	↓ ↘ → ↓ ↘ 魔法

光は、お家では大きな犬を飼っているという。

サッカー妖怪マサッカー（マサッカー・J）

前作で魔剣道に倒された従弟の仇をうつため……ではなく、妖怪サッカー「Yリーグ」を設立するため出場。生来のラテン系な性格で、熱い戦いを展開するという。





サッカリン
キモッタマリリンの子供。マサッカーの友達だという。

必殺技「マジカルシュート」	⬅（タメ）➡ キック
必殺技「ハンマーヘッドキック」	⬇（タメ）⬆ キック
必殺技「トルネードシュート」	⬇ ⬋ ⬅ キック
必殺技「リフティングスルー」	⬇ ⬊ ➡ キック
魔奥義「レッドカード」	⬇ ⬊ ➡ ⬇ ⬊ 魔法

サッカリンは、いざという時はボールになるという。

キャラクター紹介

ゾンビ芸人マッキー（魔鬼死血魔太）



芸に未練を残して死んだ芸人がゾンビとなって蘇った……それが、このマッキーだ。しかし蘇ったはよいが、魔界には陰気な奴しかいないことに気づき、トーナメント出場を決意。不死身の大臣となった後、ゆくゆくは人間界へのカムバックを狙っているという。



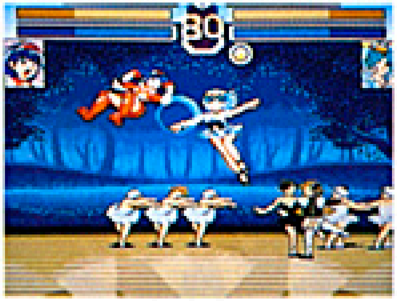
必殺技「腐乱拳」	⬇（タメ）⬆ パンチ
必殺技「けつパッチン」	⬇ ↙ ⬅ キック
必殺技「ごっくんチョ」	⬇ ↙ ⬅ パンチ
魔奥義「なんでや砲」	⬇ ↘ ➡ ⬇ ↘ 魔法

マッキーの芸はベタベタすぎて、生前全然受けなかったという。

マドンナー（マドンナー・デ・スワン）



何を目的にこの大会に出場したのかは分からないが、どうやら、単に、自分の舞踊をみんなに見てほしかっただけ……らしい。



必殺技「魔ワルツ」	↓ ↘ → パンチ
必殺技「蹴りまスワン」	↓ ↙ ← キック
必殺技「マダージョ」	↓ ↙ ← パンチ
魔奥義「マズルカー」	↓ ↙ ← ↓ ↙ 魔法

マドンナーの舞いに見とれると大ケガをするという。

キャラクター紹介

機械妖怪ガレッキー（マシンガレッキーMkⅡ）



＜前回までのあらすじ（うそ）＞
捨てられた機械たちの怨念が集まり、出現した一体の巨大ロボット。これが最凶ロボ・マシンガレッキーだッ！前回魔剣道に倒された恨みをさらなるバネとして、より強力なMkⅡとなって復活したのであった。



「マシンガレッキー」ステージについて
このステージは他のステージと違って、ガレッキーの本体は画面に出てきません。ガレッキーの攻撃を避けながら、ガレッキーの腕や足に攻撃を当てなければならないのです。

古びた機械を捨てると、機械妖怪になるという。

キモッタマリリン（ママリン）



生活向上のため、魔界の社会福祉のため、出場するマリリン族の母。赤ん坊のマメリンたちを抱っこして戦いを挑むという。主婦業で鍛えあげられたブヨブヨの肉体と、様々な家庭用品が武器だ。



必殺技「ぷよよんアタック」	⬇ ⬊ ➡ キック
必殺技「おばサンバ」	⬇ ⬋ ⬅ パンチ
必殺技「コロコロゴロン」	⬅（タメ）➡ キック
魔奥義「おしおきフルコース」	⬇ ⬊ ➡ ⬇ ⬊ 魔法

ママリンはゴロゴロしながら昼下がりのメロドラマを見るという。

キャラクター紹介

人魚妖怪マーメイド(“マッチョ”マーメイド・ル・フィン)



ある日、妖怪総理大臣決定トーナメントの招待状を拾ったマーメイド。血湧き肉踊る戦いを想像したマーメイドは、思いました。「ここでなら、きっと素敵な出会いが……☆」



必殺技「シャークアタック」	⬇ ⬇ キック
必殺技「求愛のベーゼ」	⬅(タメ)➡ パンチ
必殺技「愛しマッスル」	⬇ ⬅ パンチ
魔奥義「愛のランデブー」	⬇ ⬉ ➡ ⬇ ⬉ 魔法

マーメイドは来る日のために、身体を鍛えているという。

怪造人間マケンカー



マケンカー・戒名寺零は怪造人間である。彼を怪造したマッド博士は世界征服を企む悪の脳ミソ妖怪である。世界の平和を守るコトなどまったく関係なく、自分の本当の身体を取り戻すため、マケンカーは日夜戦い続けるのだ！



必殺技「ハンドガン！」	⬇ ⬊ ➡ パンチ
必殺技「超加速！」	⬇ ⬋ ⬅ キック
必殺技「マキシマムブースト！」	⬇ ⬇ キック
必殺技「マケンカーキック！」	⬇ ⬊ ➡ キック
魔奥義「剛ハンドガン！」	⬇ ⬊ ➡ ⬇ ⬊ 魔法

マッド博士は、まだまだ怪造人間を造る気でいるという。

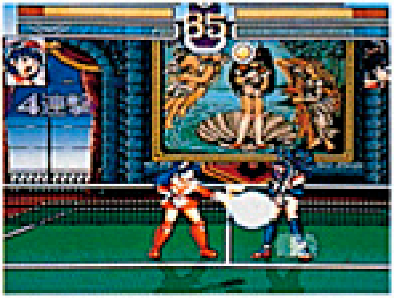
キャラクター紹介

テニス妖怪・マケンロー



前回、魔剣道に敗れて封印されたはずのテニス妖怪。しかし「大会に魔剣道が出場する」ことを聞きつけた彼女は脱獄し、装いも新たに再登場を果たしたのであった。

ザックリン
キモッタマリリンの子供(長男)。尖った刃で敵を切り裂くという。



必殺技「ローズショット」	⬇ ⬊ ➡ パンチ
必殺技「グランドローズショット」	⬇ ⬊ ➡ キック
必殺技「ローズスマッシュ」	⬇ ⬋ ⬅ キック
必殺技「サービスローズ」	⬇ ⬇ パンチ
魔奥義「ブラッディローズ」	⬇ ⬊ ➡ ⬇ ⬊ 魔法

マケンローは、舞を生涯のライバルと思い込んでいるという。

SLPS 00128

マケンポー

10万年の眠りから覚め、現れた"ファラオ"マケンポー。前作で魔剣道に倒された、魔拳法の縁の者。眠りから覚めた彼は、怪しげなエジプト拳法で次々と、対戦者たちに呪いをかけていくという。





必殺技「裁きの炎」
必殺技「ナイルの氾濫」
必殺技「ファラオの呪い」
必殺技「ファラオのいやがらせ」
必殺技「灼熱の拳」
魔奥義「神の怒り」

マケンポー一族は、厳重に封印されているという。

キャラクター紹介

魔剣道（剣野　舞）

自分の身に降りかかる火の粉しか払わない性格のため、妹に主役の座を奪われた前回の主人公。怒るとこわい。



必殺技「剣道砲」
必殺技「連打突き」
必殺技「マッハダッシュ」
必殺技「連舞斬」
必殺技「スーパー剣道砲」
魔奥義「魔威乱華」





今の舞の夢は一流女子大に行くことだという。

変身妖怪クリソツマネンボー

対戦者の姿や力を（必殺技までも）コピーする恐ろしい能力を持つ。色をコピーすることができず、バレバレなのがタマにキズだという。





妖怪刑事 ドロさん

様々な妖怪事件を解決するために働くが、舞や光を担ぎ上げるだけで自分では何もしない、いいかげんな人。



クリソツマネンボーの従姉は、物まねが下手だという。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。